***Avaliação NF PBL: Aplicação Web ou Mobile – peso 10***

*UniRuy | Wyden* **Data: SSA, abril/2024**

**Disciplina: *Programação Orientada a Objetos em Java***

**Conteúdos Primários:**

1. **Avaliação**: Implementar **aplicação web ou mobile em Java**, apresentar suas funcionalidades e documentar os artefatos explorando os conteúdos supracitados, **vale 04 (quatro) pontos**, **conforme sugestão** abaixo:
   1. Introdução
   2. Objetivos da Aplicação
   3. Funções/Lista de Eventos (**Funcionalidades**) – **RF / RNF** (**Requisitos Funcionais e não**)
      1. Especificação de Programas
         1. Layout da Tela;
         2. Regras de Negócio;
         3. Entidades Envolvidas (**Classes**) / Tabelas
   4. DER ou Diagrama de Classe
      1. Artefato gráfico
      2. Dicionário de Dados (**DD**)
   5. Aplicação Protótipo (**Linguagem livre escolha**)
      1. Menu/Submenu
      2. Telas Funcionais
      3. Telas de Diálogo
      4. Layout Relatórios

**Sugestões de Aplicações Protótipo**

1. Aplicação Controle de Estoque
2. Aplicação Acadêmica
3. Aplicação de Consórcio de Veículos
4. Aplicação de Atendimento Médico
5. Aplicação de Hóspedes de Hotel
6. Aplicação de Cartão de Crédito
7. Aplicação de Imóveis
8. Aplicação Controle de Patrimônio
9. Aplicação Agenda de Compromisso
10. Aplicação de Contas a Pagar/Receber
11. Aplicação de Animais
12. Aplicação Bancária
13. Aplicação de Games
14. Aplicação Ordem de Serviço
15. Aplicação Gestor (Módulo de Compras/Vendas)
16. Aplicação Financeira
17. Aplicação Gestão de Condomínio
18. Aplicação Gestão de Transporte
19. Aplicação Vendas de Abadás e Camarote
20. Aplicação Controle de Biblioteca (Empréstimos de Livros)

**ATENÇÃO: Projeto, máximo 4(quatro) alunos.**

**Considerações Finais**

1. **Prazo de Entrega**: Uma semana antes da **Data NF Institucional**;
2. **Entrega do Trabalho**: Entregar aplicação web/mobile e **Documentação do Projeto**;
3. **Não será ceita entrega com atraso**, **nota NF PBL será ZERADA**;
4. O domínio da aplicação deve ser pesquisado e sugerido pelo ALUNO ou escolher uma aplicação protótipo proposta;
5. O aluno deverá entregar sua APLICAÇÃO Web/Mobile e Documentação.
6. **Deverá ser criado um repositório no GitHub e postado o trabalho, o repositório deve ser público e POSTAR O LINK na plataforma Teams**
7. **Criar um arquivo README no GitHub e informar os componentes da equipe**
8. **Seminário**: Uma semana antes da **Data NF Institucional**